**Opdracht**

Nu mag je zelf iets bedenken en gaan maken! Dit kan van alles zijn. Bijvoorbeeld:

* Boter, kaas en eieren;
* Een spel gebaseerd op tekst;
* Een password-generator;
* Iets anders dat je zelf leuk lijkt!

Je mag deze opdracht in je eentje of met z’n tweeën maken. Zodra je een idee hebt, werk je deze uit. Kom dan naar de docent toe en vraag om goedkeuring. Een aantal belangrijke punten waar de docent op gaat letten zijn:

* Is de opdracht qua niveau goed? (niet te hoog gegrepen maar vooral niet te makkelijk)
* Duurt de opdracht niet te lang/te kort om te maken? (gestelde tijd is ongeveer 4 uur per leerling)
* Kan je de vaardigheden die je geleerd hebt goed in de opdracht kwijt? (oftewel: je kan wel een lastig project maken met alleen if/else statements, maar kan je erin ook loops verwerken)

Zorg dus wel dat je je idee voldoende diep hebt uitgewerkt, dat jij en de docent samen een goede tijds- en niveauinschatting kunnen maken!

Als je groen licht hebt gekregen van de docent mag je beginnen!

TIP: als je niet op ideeën kan komen, kijk dan vooral op internet! Er zijn genoeg artikelen die Python-projecten van eenvoudig tot lastig behandelen!

**Beoordeling**

Je wordt beoordeeld op het volgende:

* Werkt je programma zoals verwacht en valt de code niet te breken? **50 pt.**
* Zijn de prompts goed, gebruiksvriendelijk en overzichtelijk in de console? **25 pt.**
* Is de code voor een programmeur met jouw/jullie kennis goed leesbaar, met waar nodig comments voor verduidelijking? **15 pt.**
* Is de code in het algemeen efficient tot zover jouw kennis rijkt; heb je overal de makkelijke en efficiente methodes voor gekozen? **10 pt.**

Verder wordt naar inzicht van de docent aan de hand van moeilijkheidsgraad de score hierboven vermenigvuldigd met een waarde tussen **0.8x** en **1.2x**, waarbij zeer moeilijke projecten hun punten x 1.2, zeer makkelijke projecten hun punten x 0.8 krijgen en middelmatige projecten hun punten x 1.0 krijgen.

Als laatste wordt naar inzicht van de docent voor creativiteit een bonus van maximaal **10 pt.** uitgereikt. Deze punten zijn ongewogen (niet beïnvloed door de vermenigvuldiging).

Je cijfer wordt bepaald door het uiteindelijke aantal punten te delen door 10.

**Deze opdracht telt voor 50% mee voor je eindcijfer Python.**